

LA TOUR INFERNALE

COULEUR – MODÈLE M

LE DÉ CHOISIT LA COULEUR, À VOUS DE JOUER

Jeux
Faugère®

Go26

ÂGE CONSEILLÉ

à partir de
4-5 ans

DURÉE D'UNE PARTIE

5 à 15
minutes

NOMBRE JOUEURS

à partir
de 2

CONTENU DU JEU : 54 barrettes en bois de 3 couleurs (18 rouges, 18 bois clair, 18 bois foncé) + 1 dé de couleurs + 1 support de montage, dans leur coffret.

LE BUT DU JEU : Ne pas être celui qui fait tomber la tour !

MISE EN PLACE : À l'aide du support, montez la tour par étages de 3 blocs posés côte à côte, en mélangeant les couleurs. Chaque étage est posé perpendiculairement au précédent. Retirez le support : la tour tient toute seule. Le joueur qui a monté la tour commence.

RÈGLE DU JEU : À son tour, le joueur lance le dé : il doit retirer un bloc de la couleur indiquée, où il veut, sauf dans l'étage du sommet et dans l'étage complet situé juste en dessous. Il le pose ensuite au sommet de la tour, perpendiculairement à l'étage précédent. Si aucun bloc de cette couleur ne peut être retiré, il relance le dé.

On ne joue qu'avec une seule main. Et une fois un bloc touché, on ne peut plus en choisir un autre (sauf pour les plus jeunes).

Il faut toujours terminer un étage de 3 blocs avant d'en commencer un nouveau. Puis c'est au joueur de gauche de jouer.

Fin de la partie : Le joueur qui fait tomber la tour a perdu. Le gagnant est le dernier joueur à avoir posé un bloc sans rien faire tomber. Le perdant remonte la tour !

Pour pimenter la partie : décidez d'un gage pour le perdant avant de commencer.



Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous
@jeuxfaugere