

LA TABLE À ÉLASTIQUES

PROPULSEZ VOS PALETS, VIDEZ VOTRE CAMP

Jeux
Faugère®

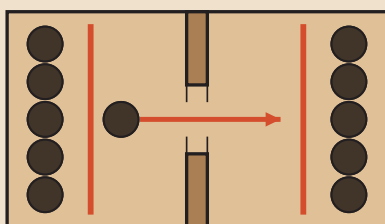
Go47



CONTENU DU JEU : 1 table en bois séparée en deux camps par une cloison percée d'une trappe centrale + 10 palets (5 par joueur) + 1 élastique tendu de chaque côté.

LE BUT DU JEU : Être le premier à ne plus avoir aucun palet dans son camp.

MISE EN PLACE : Posez la table entre les deux joueurs. Chacun place ses 5 palets dans son camp, derrière son élastique. On donne le départ ensemble : « 3, 2, 1, partez ! »



Chaque joueur a ses 5 palets derrière son élastique. On tire le palet contre l'élastique et on le lâche : il file par la trappe centrale dans le camp adverse

RÈGLE DU JEU : Les deux joueurs jouent en même temps, sans attendre leur tour. Avec un doigt, on tire un palet contre l'élastique et on le lâche pour le propulser à travers la trappe, dans le camp adverse. Un palet qui arrive chez l'adversaire lui appartient : c'est à lui de le renvoyer.

Les règles : on ne joue qu'un palet à la fois. Un palet doit toujours passer par la trappe, jamais par-dessus la cloison. On ne peut pas bloquer la trappe avec la main. Un palet qui sort de la table est remis dans le camp du joueur qui l'a lancé.

Fin de la manche : le premier joueur dont le camp est vide, ne serait-ce qu'un instant, gagne la manche. La partie se joue en 3 manches gagnantes.

L'astuce : un tir précis vaut mieux qu'un tir puissant : un palet trop fort rebondit et revient dans votre camp.



Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous
@jeuxfaugere