

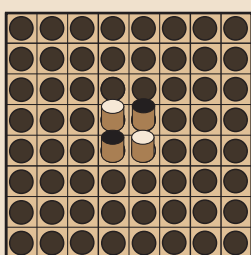


CONTENU DU JEU : 1 plateau en bois de 64 cases + 64 pions réversibles, une face noire et une face blanche.

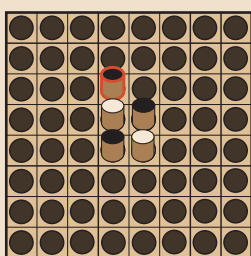
LE BUT DU JEU : Avoir le plus de pions de sa couleur sur le plateau à la fin de la partie.

MISE EN PLACE : Chaque joueur choisit sa couleur. Placez 4 pions au centre du plateau, 2 noirs et 2 blancs, en diagonale (schéma 1). Les Noirs commencent toujours.

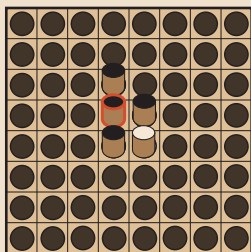
RÈGLE DU JEU : À son tour, le joueur pose un pion de sa couleur sur une case vide. Ce pion doit encadrer un ou plusieurs pions adverses entre lui et un autre pion de sa couleur déjà posé : en ligne, en colonne ou en diagonale (schéma 2). Tous les pions encadrés sont retournés et changent de couleur (schéma 3).



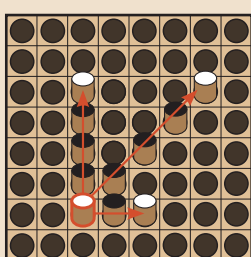
1. Position de départ



2. Les Noirs jouent et encadrent un pion blanc



3. Le pion blanc est retourné



4. Le pion blanc encadre les 3 pions noirs verticaux, mais aussi les trois noirs en diagonale ainsi que celui en horizontale.

Règles spécifiques : Un même coup peut encadrer des pions dans plusieurs directions à la fois : on les retourne tous.

Seul le pion qui vient d'être posé capture : un pion retourné n'en retourne pas d'autres.

Un coup doit toujours retourner au moins un pion adverse. Si un joueur ne peut pas jouer, il passe son tour. S'il peut jouer, il est obligé de le faire.

Un pion posé ne se déplace plus jusqu'à la fin de la partie.

Fin de la partie : La partie s'arrête quand le plateau est plein, ou quand aucun des deux joueurs ne peut plus jouer. On compte les pions : celui qui en a le plus à sa couleur gagne.

L'astuce : un pion placé dans un coin ne peut plus jamais être retourné. Visez les coins !



Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous
@jeuxfaugere