

ÂGE CONSEILLÉ
à partir de
7-8 ans

DURÉE D'UNE PARTIE
15 à 25
minutes

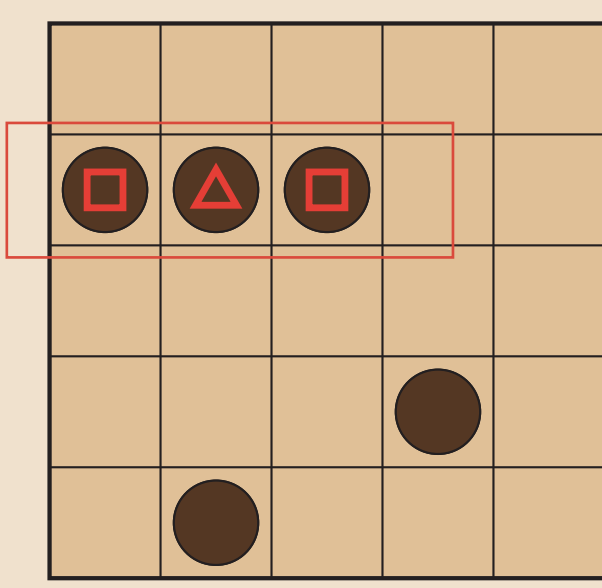
NOMBRE JOUEURS
2 à 4

CONTENU DU JEU : 1 plateau + 12 pions à symboles (4 carrés rouges, 4 carrés noirs, 3 triangles rouges, 3 triangles noirs).

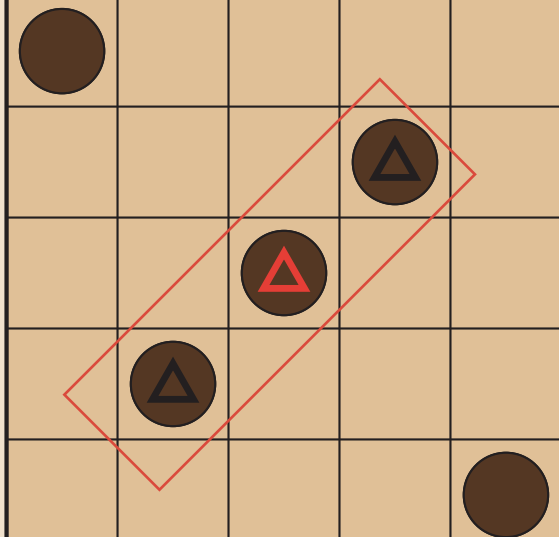
LE BUT DU JEU : Réaliser deux « MYSTRIO » (alignements de 3 pions identiques), horizontaux, verticaux ou diagonaux, sur le plateau.

Niveau 1 : alignement de 3 pions de la même couleur OU du même symbole (on choisit de jouer avec les couleurs ou avec les symboles en début de partie).

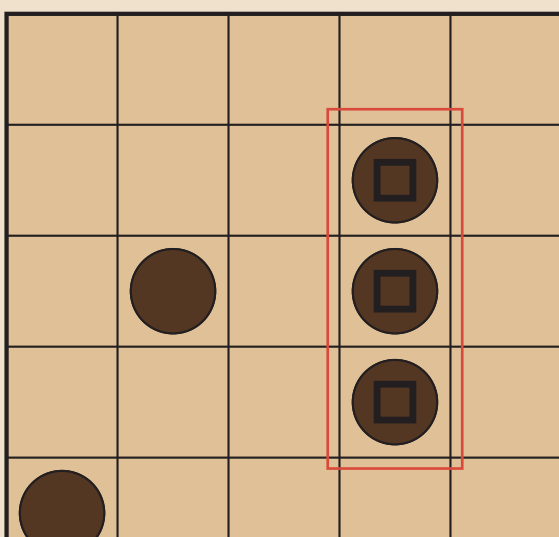
Niveau 2 : alignement de 3 pions de la même couleur ET du même symbole.



Niveau 1, même couleur : trois pions rouges alignés, quels que soient leurs symboles



Niveau 1, même symbole : trois triangles alignés en diagonale, quelles que soient leurs couleurs



Niveau 2 : trois pions de même couleur ET de même symbole (ici trois carrés noirs)

RÈGLE DU JEU : Les 12 pions sont mélangés faces cachées. À son tour, le joueur pioche un pion, le regarde (une fois sur deux seulement), puis le pose face cachée sur le plateau. On continue ainsi jusqu'à ce que les 12 pions soient posés.

Ensuite, à son tour, le joueur peut enchaîner jusqu'à 3 actions, dans cet ordre :

- 1re action : consulter n'importe quel pion, puis le reposer face cachée à la même place.
- 2e action : déplacer un pion vers une case vide (verticalement, horizontalement ou en diagonale), ou permuter 2 pions voisins (horizontalement, verticalement ou en diagonale).
- 3e action : annoncer « MYSTRIO » et retourner les 3 pions pour vérification.

La vérification : si le « MYSTRIO » est bon, les 3 pions sont sortis du plateau. S'il est faux, c'est une erreur : les pions sont remis faces cachées et la partie continue. Chaque joueur a droit à 1 erreur ; à la 2e, il est éliminé (à 2 joueurs, l'adversaire gagne).

Fin de la partie : le premier joueur qui réussit 2 « MYSTRIO » gagne la partie.



Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous @jeuxfaugere