

ÂGE CONSEILLÉ

à partir de
8-9 ans

DURÉE D'UNE PARTIE

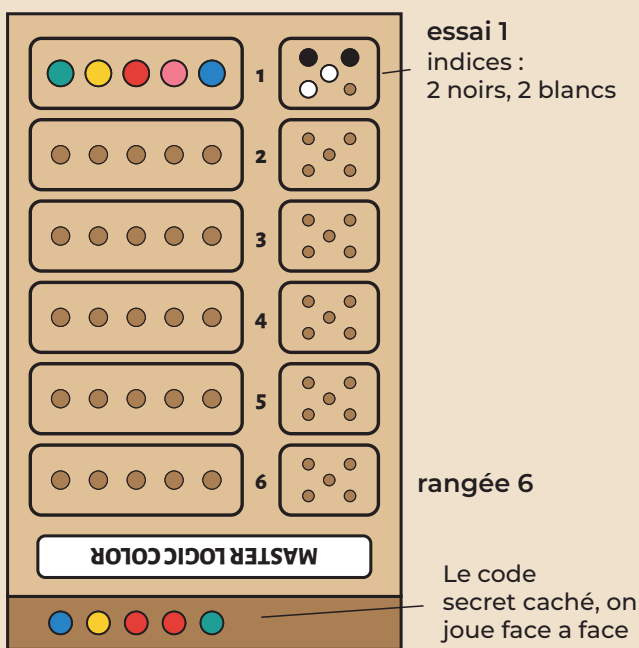
5 à 15
minutes

NOMBRE JOUEURS

2

CONTENU DU JEU : 1 coffret en bois à plateau coulissant (6 rangées d'essai de 5 trous et leurs trous d'indices, 5 trous pour le code secret) + des pions de 5 couleurs (jaune, bleu ciel, rose, rouge, vert) + des pions indices, noirs d'un côté et blancs de l'autre.

LE BUT DU JEU : Retrouver le code secret de l'adversaire, couleurs et positions, en 6 essais maximum.



La rangée 1 en haut, les trous d'indices à droite de chaque rangée, le code secret sur la tranche, en bas

MISE EN PLACE : Un joueur est le codeur, l'autre le décodeur. À l'abri des regards, le codeur compose son code en plantant 5 pions de couleur dans les trous situés sur la tranche du plateau. La même couleur peut être utilisée plusieurs fois.

RÈGLE DU JEU : Le décodeur propose un code en plaçant 5 pions de couleur sur la rangée 1. Le codeur lui répond avec les pions indices, placés à côté de la rangée :

Un pion noir : pour chaque pion de la bonne couleur, placé au bon endroit.

Un pion blanc : pour chaque pion de la bonne couleur, mais mal placé.

Rien du tout pour une couleur absente du code. Attention : les indices ne disent pas de quels pions il s'agit, et leur ordre n'a aucune importance. Le décodeur s'en sert pour sa proposition suivante, sur la rangée 2, et ainsi de suite.

Fin de la manche : Le décodeur gagne s'il trouve le code exact en 6 essais ou moins. Sinon, le codeur dévoile son code et remporte la manche. On échange ensuite les rôles.

Pour compter les points : le codeur marque 1 point par rangée utilisée par le décodeur. Jouez un nombre pair de manches : le plus haut total gagne.

Variante plus facile : interdisez les couleurs en double dans le code.



Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous @jeuxfaugere