



Le kendama s'appelle aussi le bilboquet japonais.

CONTENU DU JEU : 1 kendama en bois : le manche (ken) avec sa pointe et ses trois coupelles (une grande, une petite et une à la base) + 1 bille (tama) percée, reliée au manche par une ficelle.

LE BUT DU JEU : Rattraper la bille dans une coupelle ou sur la pointe, en enchaînant des figures de plus en plus difficiles.

MISE EN PLACE : Tenez le manche par la poignée, la grande coupelle vers le haut, la bille pendante. Gardez les genoux souples : c'est tout le corps qui amortit.

RÈGLE DU JEU : Pliez les genoux, tirez la bille vers le haut d'un mouvement régulier, puis remontez sous elle pour la rattraper en douceur. Les figures de base, de la plus facile à la plus difficile : grande coupelle, petite coupelle, coupelle de la base, puis la pointe (le trou de la bille tourné vers le bas).

À plusieurs : chacun annonce une figure et la tente. Réussie : 1 point. Le premier à 10 points gagne. Variante : le joueur qui rate une figure réussie par l'autre prend une lettre du mot K-E-N-D-A-M-A ; le premier qui a le mot complet a perdu.

Le défi : enchaînez grande coupelle, petite coupelle, coupelle de la base et pointe sans faire tomber la bille : c'est le « tour du monde ».

L'astuce : regardez la bille, jamais le manche, et amortissez toujours avec les jambes.



Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous
@jeuxfaugere