

FUNKY FRUITY

LE JEU DE MÉMOIRE QUI A DU GOÛT

Jeux
Faugère®

JFoo2

ÂGE CONSEILLÉ

à partir de
6-7 ans

DURÉE D'UNE PARTIE

15 à 20
minutes

NOMBRE JOUEURS

2 à 4

CONTENU DU JEU :

12 plaquettes
fruits



X3



X3



X3



X3



2 dés



4 pions

LE BUT DU JEU : Récupérer 8 fruits devant soi pour gagner la partie. À 2 joueurs, on joue avec un seul dé et l'on doit récupérer 9 fruits.

MISE EN PLACE : On distribue les fruits (face cachée) de façon équitable : à 4 joueurs, 3 fruits chacun ; à 3 joueurs, 4 fruits chacun ; à 2 joueurs, 6 fruits chacun. Chaque joueur place ses fruits devant lui, alignés, faces visibles. On prend 1 minute de mémorisation pour tout le monde, puis on les retourne faces cachées. Chacun place son pion devant sa plaquette de gauche.

RÈGLE DU JEU : Les pions se déplacent dans le sens des aiguilles d'une montre. À son tour, le joueur lance les 2 dés numéraires (1 seul à 2 joueurs) et déplace son pion devant les plaquettes sur la table. Il doit deviner quel fruit se cache sous la plaquette où s'arrête son pion :

- **Bonne annonce :** il gagne le fruit, le rajoute face cachée à ses plaquettes devant lui, puis rejoue une seconde fois. Après 2 coups, même réussis, il doit passer la main.
- **Mauvaise annonce :** le joueur passe la main.

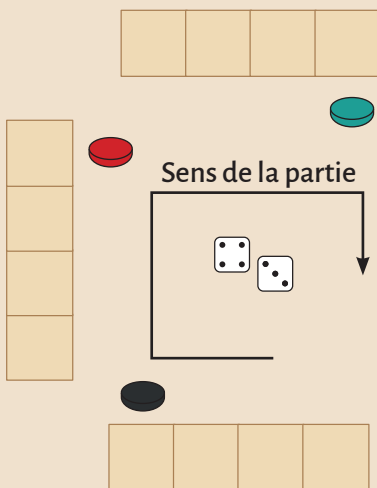
Exemple d'une partie
à trois joueurs.

4 plaquettes chacun.

Son pion placé
à gauche.

Les plaquettes deviennent
les cases du plateau,
les pions se déplacent
dans le sens des aiguilles
d'une montre

BONNE ANNONCE = on
prend la plaquette à son
propriétaire et on la met
au bout de ses plaquettes,
MAUVAISE = on passe.



Le double : si un double est obtenu au lancer de dés (sauf à 2 joueurs), le joueur retourne directement la plaquette devant laquelle il tombe et doit en trouver une identique parmi toutes les plaquettes présentes sur la table. S'il retourne un fruit identique, il gagne les 2. Il peut tenter de retourner une troisième plaquette, donc gagner 3 fruits au total. En cas d'erreur, tout est perdu.

Ses propres plaquettes : lorsque l'on tombe devant ses propres plaquettes, on la retourne directement et on doit en trouver une identique chez les adversaires.

Fin de la partie : lorsqu'un joueur perd tous ses fruits, il est éliminé. Le premier joueur à réunir 8 fruits (9 à 2 joueurs) gagne la partie.



Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous
@jeuxfaugere