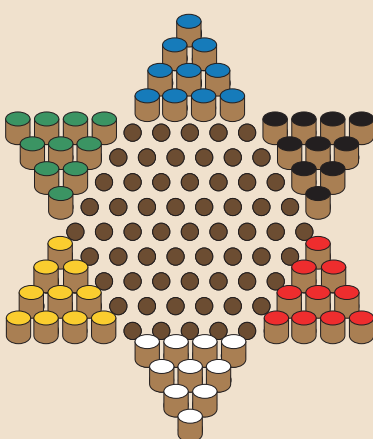




CONTENU DU JEU : 1 coffret-plateau en bois en forme d'étoile + 60 pions en bois (10 pions dans 6 couleurs).

LE BUT DU JEU : Être le premier à amener tous ses pions dans la pointe de l'étoile située en face de la sienne.



Position de départ à 6 joueurs :
10 pions par pointe

MISE EN PLACE : Chaque joueur place ses 10 pions dans une pointe de l'étoile (voir le schéma). À 2 joueurs, on prend 1, 2 ou 3 couleurs chacun (le jeu est plus intéressant avec 3 couleurs chacun) et on s'installe face à face. À 3 joueurs, on peut prendre 1 ou 2 couleurs chacun. À 4 joueurs, une seule couleur chacun. À 6 joueurs, une couleur chacun. On ne peut malheureusement pas jouer à 5.

RÈGLE DU JEU : On joue chacun son tour, dans le sens des aiguilles d'une montre. À son tour, le joueur déplace un seul pion, de deux façons possibles :



Le pas : un trou voisin et vide



Le saut : par-dessus un pion, puis un autre, tant que c'est possible

Le pas : le pion avance d'un trou, dans n'importe quelle direction, vers un trou voisin et vide.

Le saut : le pion saute par-dessus un pion voisin, le sien ou celui d'un adversaire, et se pose dans le trou vide situé juste derrière, en ligne droite. Depuis son nouveau trou, il peut enchaîner d'autres sauts, dans toutes les directions, tant que c'est possible. Le joueur s'arrête quand il le souhaite.

Aucun pion n'est jamais capturé : les pions sautés restent en place. Un pion peut traverser ou s'arrêter dans n'importe quelle pointe de l'étoile.

Fin de la partie : Le premier joueur qui a rempli la pointe opposée avec ses 10 pions gagne. Par fair-play, on ne laisse pas volontairement un pion dans sa pointe de départ pour bloquer un adversaire.



Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous
@jeuxfaugere