LA BARRICADE OU MALÉFITZ

AVANCEZ... ET BLOQUEZ LES AUTRES !

Jeux Faugère®

G038

ÂGE CONSEILLÉ : à partir de 6-7 ans

DURÉE D'UNE PARTIE : 20 à 40 minutes

NOMBRE JOUEURS : 2 à 4

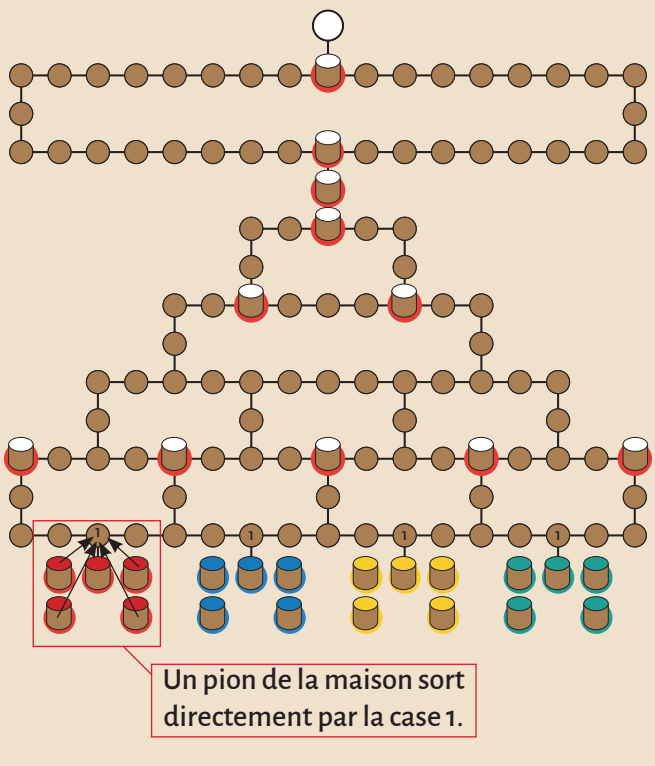
La barricade s'appelle aussi Malefiz.

CONTENU DU JEU : 1 plateau pliant en bois + 20 pions (5 par couleur) + 11 barricades blanches + 1 dé.

LE BUT DU JEU : Être le premier à amener un de ses pions sur la case d'arrivée, tout en haut du plateau, par un compte exact.

MISE EN PLACE : Chaque joueur place ses 5 pions dans sa maison, en bas du plateau. Les 11 barricades sont posées sur les cases marquées à cet effet. Le plus jeune commence.

Mise en place : les 5 pions de chaque joueur dans sa maison, en bas. Les 11 barricades rouges sur leurs cases. L'arrivée blanche, tout en haut



RÈGLE DU JEU : À son tour, le joueur lance le dé et déplace un de ses pions d'exactement ce nombre de cases. Un pion sort de sa maison par la case du milieu (case 1 sur le schéma ci-dessus).

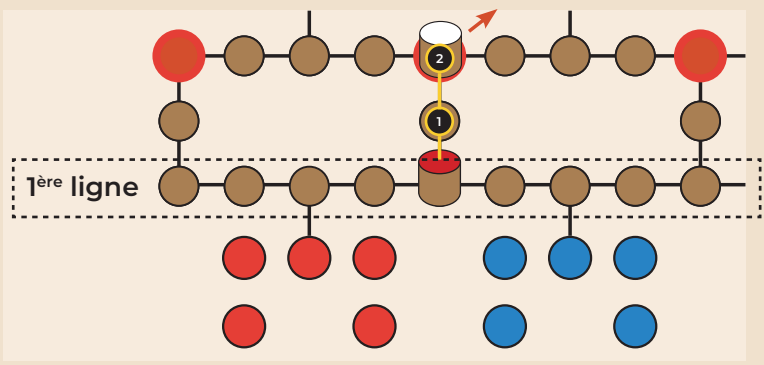
Un pion se déplace de case en case le long des lignes, dans la direction de son choix : en avant, en arrière ou sur le côté. Pendant un même déplacement, il ne peut pas faire demi-tour. Il peut passer par-dessus les autres pions, jamais par-dessus une barricade. (2e Shéma ci-dessous)

Les barricades : pour franchir une barricade, il faut s'arrêter exactement dessus (1er Shéma ci-dessous). Le joueur la prend et la repose aussitôt sur la case libre de son choix, sauf sur la 1ère ligne

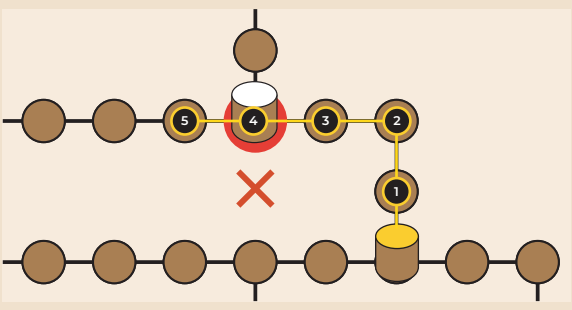
Renvoyer un adversaire : un pion qui s'arrête exactement sur un pion adverse le renvoie dans sa maison. Il n'y a jamais deux pions sur la même case. (3e Shéma ci-dessous)

Si aucun de ses pions ne peut se déplacer du nombre exact, le joueur passe son tour.

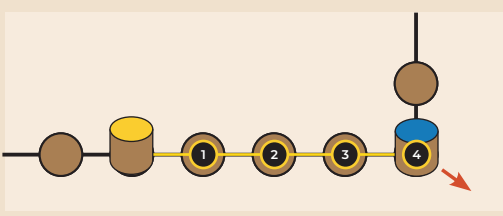
Fin de la partie : Le premier joueur qui pose un pion sur la case d'arrivée, par un compte exact, gagne.



Avec un 2, le pion rouge tombe pile sur la barricade : il la prend et la repose sur la case libre de son choix, sauf sur la 1ere ligne.



Avec un 5, le pion jaune est bloqué par la barricade : il doit choisir une autre direction ou un autre pion



Avec un 4, le pion jaune arrive pile sur le pion bleu : le bleu retourne dans sa maison

Nous adorons voir vos parties !

Partagez vos moments de jeu sur nos réseaux et identifiez-nous **@jeuxfaugere**

Distribué par SARL Jeux-Faugère · 473 chemin de la bouyerie · 24290 Auriac-du-Périgord, FRANCE
www.jeuxfaugere.com · Fabriqué en THAÏLANDE